Document made available under the Patent Cooperation Treaty (PCT)

International application number: PCT/JP05/005954

International filing date: 29 March 2005 (29.03.2005)

Document type: Certified copy of priority document

Document details: Country/Office: JP

Number: 2004-098932

Filing date: 30 March 2004 (30.03.2004)

Date of receipt at the International Bureau: 20 May 2005 (20.05.2005)

Remark: Priority document submitted or transmitted to the International Bureau in

compliance with Rule 17.1(a) or (b)



日本国特許庁 JAPAN PATENT OFFICE

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出願年月日 Date of Application:

2004年 3月30日

出 願 番 号

 Application Number:
 特願2004-098932

バリ条約による外国への出願 に用いる優先権の主張の基礎 となる出願の国コードと出願 番号

The country code and number of your priority application, to be used for filing abroad under the Paris Convention, is JP2004-098932

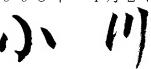
出 願 人

松下電器産業株式会社

Applicant(s):

2005年 4月27日

特許庁長官 Commissioner, Japan Patent Office





【書類名】 特許願 【整理番号】 2056162023 【提出日】 平成16年 3月30日 【あて先】 特許庁長官殿 【国際特許分類】 H 0 4 B 1/0 0【発明者】 大阪府門真市大字門真1006番地 松下電器産業株式会社内 【住所又は居所】 【氏名】 東田 真明 【発明者】 【住所又は居所】 大阪府門真市大字門真1006番地 松下電器産業株式会社内 【氏名】 田中 祥太郎 【発明者】 【住所又は居所】 大阪府門真市大字門真1006番地 松下電器産業株式会社内 【氏名】 坂西 保昭 【発明者】 【住所又は居所】 大阪府門真市大字門真1006番地 松下電器産業株式会社内 【氏名】 堀田 誠訂 【発明者】 【住所又は居所】 大阪府門真市大字門真1006番地 松下電器産業株式会社内 【氏名】 井上 直幸 【発明者】 【住所又は居所】 大阪府門真市大字門真1006番地 松下電器産業株式会社内 【氏名】 谷口 憲司 【発明者】 【住所又は居所】 大阪府門真市大字門真1006番地 松下電器産業株式会社内 【氏名】 江崎 俊裕 【特許出願人】 【識別番号】 000005821 【氏名又は名称】 松下電器産業株式会社 【代理人】 【識別番号】 100097445 【弁理士】 【氏名又は名称】 岩橋 文雄 【選任した代理人】 【識別番号】 100103355 【弁理士】 【氏名又は名称】 坂口 智 康 【選任した代理人】 【識別番号】 100109667 【弁理士】 【氏名又は名称】 内藤 浩樹 【手数料の表示】 【予納台帳番号】 0 1 1 3 0 5 【納付金額】 21,000円 【提出物件の目録】 【物件名】 特許請求の範囲 【物件名】 明細書 【物件名】 図面 1 【物件名】 要約書 1 【包括委任状番号】 9809938

【書類名】特許請求の範囲

【請求項1】

マルチキャストによりデータ伝送を行う通信システムにおいて、再送処理を具備する無線通信路においては前記マルチキャストに使用されるマルチキャストフレームをユニキャストフレームに変換して伝送を行うことを特徴とする通信システム。

【請求項2】

前記無線通信路はユニキャストフレームのみ再送が行われることを特徴とする請求項1に 記載の通信システム。

【請求項3】

前記、マルチキャストフレームはIPマルチキャストフレームとする請求項1または2に 記載の通信システム。

【請求項4】

前記、ユニキャストフレームは無線通信のMACアドレスにユニキャストアドレスを使用することを特徴とする請求項1から3のいずれかに記載の通信システム。

【請求項5】

前記、ユニキャストフレームは前記マルチキャストに使用されていたIPアドレスにユニキャストアドレスを使用し、さらに無線通信のMACアドレスにユニキャストアドレスを使用することを特徴とする請求項1から3のいずれかに記載の通信システム。

【請求項6】

番組をマルチキャストにより配信する番組配信手段と前記番組配信手段から配信された番組を伝送する第一の通信路と、第一の通信手段と、第二の通信手段と、前記第一の通信手段と前記第二の通信手段間の通信路であって、フレームの再送処理を具備する無線通信路である第二の通信路と、前記第二の通信手段に接続されたユーザ端末とを備え、前記第一の通信手段は前記ユーザ端末が要求する前記番組のマルチキャストフレームを前記第一の通信路から選択し、ユニキャストフレームに変換して前記第二の通信路を介して前記第二の通信手段に前記番組を伝送し、前記第二の通信手段は受信した前記番組を前記番組を要求した前記ユーザ端末に配信することを特徴とする通信システム。

【請求項7】

第二の通信路ははユニキャストフレームのみ再送が行われることを特徴とする請求項6に 記載の通信システム。

【請求項8】

前記、マルチキャストフレームはIPマルチキャストフレームとする請求項6または7に記載の通信システム。

【請求項9】

前記、ユニキャストフレームは無線通信のMACアドレスにユニキャストアドレスを使用することを特徴とする請求項6から8のいずれかに記載の通信システム。

【請求項10】

前記、ユニキャストフレームは前記マルチキャストに使用されていたIPアドレスにユニキャストアドレスを使用し、さらに無線通信のMACアドレスにユニキャストアドレスを使用することを特徴とする請求項6から8のいずれかに記載の通信システム。

【請求項11】

前記ユーザ端末が同一の前記番組を要求した場合には、前記第一の通信手段は該番組を前記第一の通信路から選択し、前記第一の通信手段から前記第二の通信手段へ1ストリームのみ伝送し、前記第二の通信手段は該番組を複製して該番組を選択した前記ユーザ端末に配信することを特徴とする請求項6から10の何れかに記載の通信システム。

【請求項12】

前記第一の通信手段は前記ユーザ端末が要求した全ての番組をひとつのフレームに重畳して伝送することを特徴とする請求項6から10のいずれかに記載の通信システム。

【請求項13】

番組をマルチキャストにより配信する番組配信手段と前記番組配信手段から配信された番

組を伝送する第一の通信路と、第一の通信手段と、ユーザ端末と、前記第一の通信手段と前記ユーザ端末間の通信路であって、フレームの再送処理を具備する無線通信路である第二の通信路とを備え、前記番組配信手段は前記第一の通信路にマルチキャストで番組を配信し、前記第一の通信手段は前記ユーザ端末が要求する前記番組のマルチキャストフレームを前記第一の通信路から選択してユニキャストフレームに変換して前記ユーザ端末に伝送することを特徴とする通信システム。

【請求項14】

前記第二の通信路はユニキャストフレームのみ再送が行われることを特徴とする請求項13に記載の通信システム。

【請求項15】

前記、マルチキャストフレームはIPマルチキャストフレームとする請求項13または14に記載の通信システム。

【請求項16】

前記、ユニキャストフレームは無線通信のMACアドレスにユニキャストアドレスを使用することを特徴とする請求項13から15のいずれかに記載の通信システム。

【請求項17】

前記、ユニキャストフレームは前記マルチキャストに使用されていたIPアドレスにユニキャストアドレスを使用し、さらに無線通信のMACアドレスにユニキャストアドレスを使用することを特徴とする請求項13から15のいずれかに記載の通信システム。

【請求項18】

マルチキャストを行う第一の通信路と、フレームの再送処理を具備する無線通信路である第二の通信路と前記第一の通信路と前記第二の通信路に接続された第一の通信手段とを備え、前記第一の通信手段は前記第一の通信路で伝送されるマルチキャストフレームを前記第二の通信路で伝送する場合にユニキャストフレームに変換して通信することを特徴とする通信装置。

【請求項19】

前記第二の通信路はユニキャストフレームのみ再送が行われることを特徴とする請求項18に記載の通信装置。

【請求項20】

前記、マルチキャストフレームは IP マルチキャストフレームとする請求項 18または 19に記載の通信装置。

【請求項21】

前記、ユニキャストフレームは無線通信のMACアドレスにユニキャストアドレスを使用することを特徴とする請求項18から20のいずれかに記載の通信装置。

【請求項22】

前記、ユニキャストフレームは前記マルチキャストに使用されていたIPアドレスにユニキャストアドレスを使用し、さらに無線通信のMACアドレスにユニキャストアドレスを使用することを特徴とする請求項18から21のいずれかに記載の通信装置。

【書類名】明細書

【発明の名称】通信装置および通信システム

【技術分野】

 $[0\ 0\ 0\ 1]$

本発明は、ユーザーが選択した番組をネットワーク(通信路)を介してユーザの端末に 伝送する通信装置および通信システムに関するものである。

【背景技術】

[00002]

従来より映像番組や音声番組等をサーバから配信し、ネットワーク(通信路)を介してユーザーが使用する端末まで配信するシステムが実用化されている(以下、番組配信システムと称す)。そのようなシステムの代表例としては航空機内部で使用される番組配信システムがある(以下、航空機番組配信システムと称す)。航空機番組配信システムでは、航空機内に設置されたビデオサーバから配信される番組を、搭乗者(ユーザ)が各座席に設置された端末で好みの番組を選択して鑑賞することが可能である。

[0003]

ネットワークを利用して多数の番組を配信する技術的な方法として、インターネットプロトコル(IP)を使用したIPマルチキャストがある。IPマルチキャストは、ネットワーク内で、複数の相手を指定して同じデータを送信する仕組みである。以下、本願においてはIPでの仕組みを用いて、ある番組を複数のユーザに配信する仕組みをIPマルチキャストと称し、一般的な意味で、ある番組を複数のユーザに配信することを単にマルチキャストと称す。なお、マルチキャストに対して単一の相手を指定して特定の相手にデータを送信する方法はユニキャストと呼ばれる。

 $[0\ 0\ 0\ 4\]$

IPマルチキャストは、例えばサーバなどの」つの送信ノードから複数の受信端末にフレームを送信する場合に利用される。例えばビデオサーバからのビデオ番組を複数の端末で視聴する場合などに利用する。

[00005]

送信ノードは、ある特定のグループに対してフレームを送信する。マルチキャストの送信ノードは、1つのフレームだけを送信し、そのフレームは、途中のルータによって複製され、受信端末に配送される。途中のルータは、マルチキャストの受信者が異なるインタフェースに存在している場合だけ、フレームの複製を行う。したがって、同一内容のフレームは、必要な場所に1つだけ伝送される。これにより、ネットワーク帯域の効率的利用が可能であり、ネットワーク上に分散されて配置されるルータでフレームを複製するので、負荷が分散される。

 $[0\ 0\ 0\ 6]$

IPマルチキャストはRFC2236およびRFC1112で規定されており、クラスD(224.0.0.0~239.255.255.255)のIPアドレスがマルチキャストアドレスとして予約されている。これらのアドレスに対してマルチキャストを行うと、当該マルチキャストグループ(アドレス)に参加しているノードに対する一斉送信となる。

 $[0\ 0\ 0\ 7]$

IPマルチキャストのグループに参加するためには、IGMP (Internet Group Manage ment Protocol)のプロトコルを使用する。IGMP は受信端末ホストがグループに参加・脱退したり、IPマルチキャストルータ間でグループに関する情報をやり取りしたりするのに使われる。IPマルチキャストの仕組みにより、ビデオの番組毎にグループを形成してIPマルチキャストを行い、ユーザは鑑賞したいビデオ番組のマルチキャストグループに参加することにより、好みの番組を視聴できる。

[0008]

図9は従来のIPマルチキャストによる番組配信システムの概略構成を示す。図9において、1000は番組配信手段であり、例えばビデオサーバである。1001は通信路であり、例えばイーサネット(R)である。1002はルータであり、IPマルチキャスト

に対応している。1003はルータであり、IPマルチキャストに対応している。100 4はユーザ端末である。ユーザ端末1004にはaからhの記号を付している。

[0009]

番組配信手段1000は配信可能な番組の全てをIPマルチキャストにより送出する(以下、番組ストリームと称する)。図9の例では番組過が4つの場合(B1,B2,B3,B4)の場合を例とする。

$[0\ 0\ 1\ 0\]$

一例として、番組 B 1 はマルチキャスト用 I P アドレス I 224. I 0. I 0. I 2 を使用し、番組 B 2 はマルチキャスト用 I P アドレス I 224. I 0. I 3 を使用し、番組 B 4 はマルチキャスト用 I P アドレス I 224. I 0. I 3 を使用し、番組 B 4 はマルチキャスト用 I P アドレス I 224. I 0. I 4 を使用する。 つまり I P アドレス 毎に番組の グループを形成している。

$[0\ 0\ 1\ 1\]$

通常、IPマルチキャストにはOSIモデルの第4層(トランスポート層)にUDPを使用する。つまり、OSIモデルの第二層(データリンク層)にイーサネット(R)等を用い、OSIモデルの第三層(ネットワーク層)のIPとあわせて、再送処理を行わない、いわゆるストリーム伝送として実現される。

$[0\ 0\ 1\ 2]$

通信路 1001(X1、X2)では全ての番組が伝送されるので、224.0.0.1から 224.00.0.4までのマルチキャストアドレスを使用して、番組 B1 から B4 が伝送される(X2は次のルータ(図示せず)へ番組を伝送する)。

$[0\ 0\ 1\ 3\]$

ルータ1003aが管理するユーザ端末1004aから d は、番組B1、B2、B3を視聴するので、X3では224.0.0.1から224.0.0.3までのマルチキャストアドレスを使用して、番組B1、B2およびB3が伝送される。ルータ1003aからは各ユーザ端末1004へ個々の番組が伝送される。すなわち、X5では224.0.0.1を使用してユーザ端末1004aに番組B1が伝送され、X6では224.0.0.2を使用してユーザ端末1004aに番組B2が伝送され、X7では224.0.0.3を使用してユーザ端末1004cに番組B3が伝送され、X8では224.0.0.3を使用してユーザ端末1004dに番組B1が伝送される。この時、ルータ1003aではユーザ端末1004aおよびユーザ端末1004dが同ーの番組B1を視聴するので、番組データを複製して伝送する。

$[0\ 0\ 1\ 4\]$

同様に、ルータ1003bが管理するユーザ端末eからhは番組B1、B2、B4を視聴するので、X4では224.0.0.1、224.0.0.2、224.0.0.4のマルチキャストアドレスを使用して、番組B1、B2およびB4が伝送される。ルータ1003bからは各ユーザ端末1004へ個々の番組が伝送される。すなわち、X9では224.0.0.4を使用してユーザ端末1004mに番組B4が伝送され、X10では224.0.0.1を使用してユーザ端末1004 fに番組B1が伝送され、X11では224.0.0.4を使用してユーザ端末1004gに番組B4が伝送され、X12では224.0.0.4を使用してユーザ端末1004hに番組B2が伝送される。ルータ1003bではユーザ端末1004eおよびユーザ端末1004gが同一の番組B4を視聴するので、番組データを複製して伝送する。

[0015]

図9では通信路に有線のイーサネット(R)を使用する例を説明した。通常、航空機では通信機器あるいは配線を配置する場所に制限が生じる。例えばルータ1002は航空機の天井部分に配置し、X1, X2は天井づたいに配線を行い、ユーザ端末1004は乗客の各シートに配置し、ルータ1003は一連の座席毎にひとつ配置する。図9の例の場合、4列シートの一部にルータ1003をひとつ配置し、ルータ1003から4個の各ユーザ端末1004までは個々に直接配線する。ルータ1002からルータ1003への配線は、航空機の壁づたいに配線される。

$[0\ 0\ 1\ 6]$

なお、図9を用いた説明では、通信路1001、番組通信手段1002はイーサネット

(R)を例としたが、同軸ケーブルにQAM(Quadrature Amplitude Modulation)の変調方式を用いて番組配信を行う方式もある。

$[0\ 0\ 1\ 7]$

ところで、近年無線によるローカルエリアネットワーク(以下、無線LAN)が普及し、航空機内で無線LANによる通信を行いたいという要望がある。無線LANを用いれば、該区間の航空機内の配線が不要になり配線工事が大幅に削減される。また、番組配信だけでなく乗客が持ち込んだパソコンでインターネットに接続することも可能になる。

$[0\ 0\ 1\ 8]$

無線LANの一例としては、IEEE802.11で規定されている通信方式がある。IEEE802.11の詳細については、多数の専門書が発行されているが、例えば「802.11高速無線LAN教科書」(株式会社IDGジャバン発行)が詳しい。

$[0\ 0\ 1\ 9\]$

IEEE 802.11ではIEEE 802.11a(最大通信速度 54 メガビット/秒)、IEEE 802.11b(最大通信速度 11 メガビット/秒)、IEEE 802.11g(最大通信速度 54 メガビット/秒)等がある。 IP スループットはそれぞれ約 20 メガビット/秒、約 4 メガビット/秒、約 20 メガビット/秒である。

[0020]

本願発明において重要な点は、IEEE802.11等の無線通信においてはデータリンク層(OSIモデル第2層)であるMACレイヤにおいて再送機構が具備されていることである。IEEE802.11においては送信側端末がフレームを送信すると、受信端末が正常に受信した場合はその旨のフレームを返送し(ACKフレーム)、送信端末においては、一定期間内にACKフレームが受信されない場合は再送を行う。通常この再送処理は正常にフレームが伝送されるまで複数回繰り返される。ただし、MACレイヤにおいて再送が行われるのは、ユニキャストの場合だけであり、ブロードキャストやマルチキャストのようなグループアドレスの場合は、どの受信局もACKフレームは返送しない。これを図を用いて説明する。図11はMACフレームの模式図である。

[0021]

図11において、1900はMACへッダ、1901はフレーム本体、1902はフレームチェックシーケンス (FSC) である。MACへッダ1900内には、4つのアドレスフィールドがある。1903はアドレス1、1904はアドレス2、1905はアドレス3、1906はアドレス4である。

[0022]

例えば、アクセスポイント(AP)からステーション(STA)へ伝送する場合、アドレス1には宛先アドレスを格納し、アドレス2にはBSSIDを格納し、アドレス4には送信元アドレスを格納する。なお、この時はアドレス4は使用されない。この時アドレス1がユニキャストアドレスの場合は再送処理が行われ、ブロードキャストやマルチキャストアドレスの場合は、再送処理は行われない。

$[0\ 0\ 2\ 3\]$

なお、フレーム本体には後述する図4で示すIPヘッダを含むIPフレームが格納される。つまり、無線のフレームはMACヘッダとIPヘッダを含む。

[0024]

図10は伝送路の途中に無線を用いたIPマルチキャストの模式図である。ルータ1102までの処理は図9と同じである。X700はIEEE802.11の無線LANであり、IPマルチキャストフレームを伝送する。無線は電波の到達範囲内であれは全ての受信端末がフレームを受信可能である。図10においては、ルータ1102が無線アクセスポイント(AP)機能を、ルータ1103aおよびルータ1103bが受信可能なステーション(STA)機能を具備するルータとして図示されている。IPマルチキャストの仕組みをそのまま適応すると、AP1102は複数のSTA1103から同一番組を要求されているので、番組を複製し、MACアドレスにマルチキャストアドレスを使用して、複数のSTAが受信できるようにして伝送しなければならない。

[0025]

ルータ 1 1 0 3 からユーザ端末 1 0 0 4 までの処理は図 9 と同じである。このように、無線 L A N においても I P マルチキャストを適応することは可能であるが、これにより生じる問題点は後述する。

[0026]

図9とは別に、無線LANでマルチキャストを行うシステムの従来例として、例えば特開平11-196041がある(以下、引例1と称す)。

[0027]

引例1はひとつの送信局(アクセスポイント:AP)がカバーする通信範囲の受信局の内、相互に直接受信可能な受信局同士をグループ化して、グループの中から任意の受信局を代表局として選び、代表局が送信局に返送するACKやNAKがグループ内では受信可能であることを利用して、マルチキャストの通信効率を向上させるものである。

[0028]

また、IPマルチキャストを部分的にユニキャスト通信に変換して再びIPマルチキャストに戻す従来例として、特開 2001-244976(以下、引例 2)、特開 2001-244978(以下、引例 3)、特開 2001-230774(以下、引例 4)がある。これらはトランスポート層にUDPを使用し、ユニキャスト通信を行う区間の通信機機内で交渉を行い、ネットワーク層の仕組みであるIPマルチキャストと、トランスポート層のUDPを関連づけて、通信機機内に「管理表(引例 2 および引例 3 のピア管理表)」や「管理テーブル(引例 4 の管理テーブル)」を具備して、ユニキャストから再び IPマルチキャストに戻す。

[0029]

引例2、引例3、引例4はルータ等がマルチキャストに対応していないインターネット等の通信路において個々のマルチキャストフレームを通過させるための仕組みであり、マルチキャストフレームの複製が必要な部分の技術を開示するものではない。

【特許文献1】特開平11-196041号公報

【特許文献2】特開2001-244976号公報

【特許文献3】特開2001-244978号公報

【特許文献4】特開2001-230774号公報

【非特許文献1】802.11高速無線LAN教科書」(株式会社IDGジャバン発行)

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

[0030]

しかしながら、図10に示したような無線によるIPマルチキャストは以下のような問題点を有していた。IPマルチキャストをそのまま無線通信においても適応する場合は、MAC層の処理においてもMACアドレスをユニキャストアドレスにするとそのまま適応できる。すなわちIPアドレスにマルチキャストアドレスを使用し、MACアドレスにもマルチキャスト用のアドレスを使用すれば、各アクセスポイントは自身宛のフレームだと判断するのでフレームの受信処理を行う。しかし、MACアドレスにマルチキャストアドレスを使用した場合は再送処理は行われない。一般的に無線通信においてはフレームエラー率が高いために再送がなければ高品質な伝送は期待できない。これが無線通信で再送機構が具備されている理由である。すなわち、無線伝送においては各受信端末に一斉にフレームを送信するマルチキャストをすることは可能であるが、通信品質が著しく悪くなるという問題点を有していた。

$[0\ 0\ 3\ 1]$

また、上記引例1では以下のような問題点を有していた。相互に直接受信可能な受信局同士をグループ化する作業が必要な上、無線通信においては電波状況や設置環境により直接受信可能な範囲が動的に変化する場合があり、設定したグループ内でもACKやNAKの受信に失敗する場合があり、引例1の仕組みが正常に動作しない場合がある。

[0032]

また、グループ内の端末のACKやNAKを受信して各端末の動作をさせるアルゴリズム、受信局が代表局にポーリングを行うアルゴリズム等はIEEE802.11で規定されている方式ではないため、汎用の機器を用いることができずコストが高くなるという問題点を有していた。

[0033]

また、引例 2 、引例 3 、引例 4 では、ユニキャストから再び I P マルチキャストに戻すために、通信機機内に「管理表(引例 2 および引例 3 のピア管理表)」や「管理テーブル(引例 4 の管理テーブル)」を具備するため、各表を作成するための通信処理が必要であり、各表の管理も複雑になるという問題点を有していた。

[0034]

また、引例2、引例3、引例4では、基本的にデータリンク層にイーサネット(R)等の再送機構を具備しないプロトコルを前提としているが、上記のように無線通信において再送機構を具備しない場合は通信品質が非常に悪くなるという問題点を有していた。

[0035]

また、引例2、引例3、引例4は、トランスポート層(UDP)の処理を用いた仕組みであり、トランスポート層の伝送プロトコルが限定されるという問題点を有していた。

[0036]

また、一般的な I P マルチキャストでは全てのルータが I P マルチキャストに必要なプロトコルを具備した高価なルータが必要であるという問題点を有していた。

【課題を解決するための手段】

[0037]

上記課題を解決するために、本発明は、番組をマルチキャストにより配信する番組配信手段と前記番組配信手段から配信された番組を伝送する第一の通信路と、第一の通信手段と、第二の通信手段と、前記第一の通信手段と前記第二の通信手段間の通信路であって、フレームの再送処理を具備する無線通信路である第二の通信路と、前記第二の通信手段に接続されたユーザ端末とから構成される。この構成により、前記第一の通信手段は前記ユーザ端末が要求する前記番組のマルチキャストフレームを前記第一の通信路から選択し、ユニキャストフレームに変換して前記第二の通信路を介して前記第二の通信手段に前記番組を伝送し、前記第二の通信手段は受信した前記番組を前記番組を要求した前記ユーザ端末に配信することにより、無線通信を用いた場合でもシステムとして高品質なマルチキャストを実現する。

[0038]

また、本願発明は、番組をマルチキャストにより配信する番組配信手段と前記番組配信手段から配信された番組を伝送する第一の通信路と、第一の通信手段と、ユーザ端末と、前記第一の通信手段と前記ユーザ端末間の通信路であって、フレームの再送処理を具備する無線通信路である第二の通信路とから構成され、前記番組配信手段は前記第一の通信路にマルチキャストで番組を配信し、前記第一の通信手段は前記ユーザ端末が要求する前記番組のマルチキャストフレームを前記第一の通信路から選択してユニキャストフレームに変換して前記ユーザ端末に伝送する。これにより、無線通信を用いた場合でもシステムとして高品質なマルチキャストを実現する。

[0039]

また、本願発明は、マルチキャストを行う第一の通信路と、フレームの再送処理を具備する無線通信路である第二の通信路と前記第一の通信路と前記第二の通信路に接続された第一の通信手段とから構成され、前記第一の通信手段は前記第一の通信路で伝送されるマルチキャストフレームを前記第二の通信路で伝送する場合にユニキャストフレームに変換して通信する。これにより、無線通信を用いた場合でもシステムとしてマルチキャストを実現可能な通信装置を提供する。

【発明の効果】

$[0\ 0\ 4\ 0]$

本発明の通信装置および通信システムによれば、ネットワーク層、データリンク層の処

理により、ネットワークのプロトコルとして再送処理を行うプロトコルにおいてもシステムとして高品質なマルチキャストを実現する。すなわち、ユニキャスト伝送を基本とする無線LANを使用して、高品質な映像伝送等が可能なマルチキャストシステムを実現する。また、本願発明はネットワーク層、データリンク層の仕組みを利用して実現するため、トランスポート層のプロトコルを限定しないため、トランスポート層にシステムに応じたプロトコルを使用可能である。

$[0\ 0\ 4\ 1\]$

また、IEEE802.11等の汎用無線通信の規格に基づく通信装置をそのまま利用可能であるので、安価にシステムを構築可能である。

[0042]

さらに、帯域が制限された無線LANにおいても伝送帯域を有効に利用して効率的な通信を行うことにより高品質な番組配信を実現する。

[0043]

さらに、伝送路を無線とすることにより配線が不要となり、設置工事等の省力化が可能となる。

[0044]

さらに、無線通信路を使用する部分に置いてマルチキャストのフレームの複製が必要な 部分においても本願発明は有効である。

[0045]

さらに、本願発明では無線通信部分のプロトコルに改変を加えるものではないので、標準の無線部品の使用が可能であり、簡易かつ安価なシステムや装置を構築可能である。

【発明を実施するための最良の形態】

[0046]

以下、本発明の実施の形態を、図面を参照しながら説明する。なお、一般的にはネットワークの伝送単位の呼称として、データリンク層の伝送単位をフレーム、ネットワーク層での伝送単位をフレームと称するが、本願においてはフレームに統一する。

[0047]

(実施の形態1)

図1は本願におけるマルチキャスト通信システムの構成図である。図1において、100は番組配信手段であり、本実施の形態においてはビデオ番組を配信するビデオサーバを例とする。101は第一の通信路であり、本実施の形態においてはドガビットイーサネット(R)とする。102は第一の通信手段であり、本実施の形態においてはIEEE802.11に準拠する無線のアクセスポイント(以下、AP)を備えるルータとする。103は第二の通信手段であり「EEE802.11に準拠する無線通信路である。104は第二の通信手段であり、本実施の形態においてはIEEE802.11に準拠する無線のステーション(以下、STA)機能を備えるルータとする。105はユーザ端末であり、本実施の形態においてはユーザはビデオ番組を鑑賞すると共に、鑑賞を希望するビデオ番組を選択する機能を有している。ながは、本工・ボールの5には説明の都合上、添え字a、b、c、d、e、f、g、hをつけている。AP102はひとつあるいは複数のSTA104に対して通信を行うことが可能である。図1においては、AP102aに対して、STA104が2つ(a、b)の例を記載している。AP102bは、例えはAP102aとは別の無線チャンネルを用いて、別の第二の通信手段104(図示せず)に番組配信を行う。

[0048]

図 1 において、番組配信手段 1 0 0 から第一の通信路 1 0 1 を用いて、全番組を配信する。通信路 1 0 1 での番組配信には例えば I P マルチキャストの技術を使用する。本実施の形態では、番組 A 1 はマルチキャスト用 I P アドレス 224. 0. 1. 1 を使用し、番組 A 2 はマルチキャスト用 I P アドレス 224. 0. 1. 3 を使用し、番組 A 3 はマルチキャスト用 I P アドレス 224. 0. 1. 4 を使用する

[0049]

第二の通信路は無線LANである。ひとつの番組を複数のSTAに同時に配信するためには、IPマルチキャストがグループ宛のアドレスであるので、MACレイヤの処理としても複数のSTAが受信できるようにマルチキャストアドレスを使用しなければならないが、すでに説明したようにMACレイヤにマルチキャストアドレスを使用した場合は再送処理が行われないので、本実施例においては、ネットワークレイヤのIP処理はユニキャストを行い、MACレイヤはユニキャスト通信を行うことにより再送処理を行って高品質な通信を保証する。なお、APからSTAへの通信においてMACレイヤでマルチキャストアドレスを指定するためには図11のアドレス1(1903)にマルチキャストアドレスを用いる。

[0050]

$[0\ 0\ 5\ 1\]$

各ユーザ端末の番組の選択は第二の通信手段104aを介して、IGMPを用いて、第一の通信手段102aに伝達される。この時、第二の通信手段104aは当然のことながら、各ユーザ端末105がどの番組の視聴を希望するか把握している。第一の通信手段102aはIGMPを解釈し、第二の通信手段104aに対し、第一の通信路101でマルチキャストされている10個の番組から、ユーザ端末105a-dが選択した3番組(番組A1,A2,A3)を第二の通信手段104aに転送する。つまり、Y2では3番組分のストリームのみの帯域が使用される。この時、第二の通信路においては、3つの番組の伝送はマルチキャストではなく個々の番組をユニキャスト通信することにより実現される

[0052]

[0053]

これにより、MACアドレスにおいても第二の通信手段104bは自身宛のフレームとは解釈せず、また、第二の通信手段104bには133.181.127.202のアドレスが割り振られている。したがって、ユーザ端末105fが番組A1、ユーザ端末<math>105hが番組A2の視聴を希望しているが、第二の通信手段104bは第二の通信手段104aへの伝送は、自身宛の伝送とは解釈しないので第一の通信手段102aに対して再送処理を行うことはない。

[0054]

第二の通信手段104aは、番組A1をユーザ端末aおよびユーザ端末dに転送し、番組A2をユーザ端末bに転送し、番組A3をユーザ端末cに転送する。当然のことながらY3、Y4、Y5、Y6では1番組分のデータが転送される。この時、再びマルチキャストアドレスに変換してもよいし、ユニキャストアドレスを使用してもよい、またIP以外のプロトコルを使用してもよい。

[0055]

つまり、本実施の形態の形態では、ビデオサーバ100から第一の通信路へは、IPマルチキャスト通信を行い、第一の通信手段102から第二の通信手段104へは、ネットワークレイヤにおいてもデータリンクレイヤにおいてもユニキャスト通信に変換し、最終的に第二の通信手段104から各ユーザ端末105へは再びマルチキャスト通信を行う。第二の通信手段104においては、複数のユーザ端末が同一番組の視聴を希望している場合に、番組の複製を行うことはIPマルチキャストの仕組みと同じであるが、第二の通信手段104から各ユーザ端末105へは必ずしもIPを使用する必要はなく、専用線などの独自プロトコルでもよい。また、トランスポート層のプロトコルは限定されない。

[0056]

第一の通信手段102aから第二の通信手段104bへの通信は、第一の通信手段102aには133.181.127.200を送信元アドレスとして、第二の通信手段104aには133.181.127.202を受信側アドレスとしてユニキャスト通信を行う。この時、MACレイヤのアドレスもユニキャストとする。すなわち、番組A1,A2,A4をユニキャスト伝送する。この時、第二の通信手段104b宛のフレームは、第二の通信手段104aは自身宛と解釈しないので再送処理を行わない。

$[0\ 0\ 5\ 7]$

図2は本願発明の処理手続きの一例を示す図である。図2においては図1 (A)の処理のみを説明する。

[0058]

まずユーザ端末105aは番組要求200において、第二の通信手段104aに対して、番組A1を要求する。第二の通信手段104aは、番組要求200の受信を受け、第一の通信手段102に対してIGMP要求210で番組A1の配信を要求する。

[0059]

次にユーザ端末105bは番組要求201において、第二の通信手段104aに対して、番組A2を要求する。第二の通信手段104aは、番組要求201の受信を受け、第一の通信手段102に対してIGMP要求211で番組A2の配信を要求する。

[0060]

さらに、ユーザ端末105cは番組要求202において、第二の通信手段104aに対して、番組A3を要求する。第二の通信手段104aは、番組要求202の受信を受け、第一の通信手段102に対してIGMP要求212で番組A2の配信を要求する。

$[0\ 0\ 6\ 1]$

さらに、ユーザ端末105 d は番組要求203において、第二の通信手段104 a に対して、番組A1を要求する。第二の通信手段104 a は、番組要求203の受信を受け、第一の通信手段102に対してIGMP要求213で番組A2の配信を要求する。

$[0\ 0\ 6\ 2]$

IGMP要求で番組A1、A2、A3の配信要求を受け付けた第一の通信手段102aは、第一の通信路101上にIPマルチキャストで伝送されている全ての番組フレームの中から、番組A1、A2、A3のフレームのみを選択して第二の通信手段104aに配信する。これを図2において説明する。第一の通信手段102aは、第一の通信路101上でマルチキャストアドレス224.0.1.1で伝送されている番組フレーム220(番組A1)を取得し、番組配信230で、送信元アドレス133.181.127.200、受信側アドレス133.181.127.201のユニキャストフレーム(MACアドレスもユニキャストアドレスを使用)として、第一の通信手段102aから第二の通信手段104aへ伝送する。番組A1は、ユーザ端末105aおよび105dが視聴を希望しているので、第二の通信手段104aは伝送されたフレームを複製して、番組配信240でユーザ端末105aに番組配信し、番組配信241でユーザ端末105dに番組配信する。

$[0\ 0\ 6\ 3]$

同様に、第一の通信手段102aは第一の通信路101上にマルチキャストアドレス224.0.1.2で伝送されている番組フレーム221(番組A2)を取得し、番組配信231で

、送信元アドレス133.181.127.200、、受信側アドレス133.181.127.201のユニキャストフレーム(MACアドレスもユニキャストアドレスを使用)として、第一の通信手段102から第二の通信手段104aへ伝送する。番組A2は、ユーザ端末105bが視聴を希望しているので、第二の通信手段104aは、番組配信242でユーザ端末105bに番組配信(A2)する。

$[0\ 0\ 6\ 4]$

同様に、第一の通信手段102aは、第一の通信路101上でマルチキャストアドレス224.0.1.3で伝送されている番組フレーム222(番組A3)を取得し、番組配信232で、送信元アドレス133.181.127.200、、受信側アドレス133.181.127.201のユニキャストフレーム(MACアドレスもユニキャストアドレスを使用)として、第一の通信手段102から第二の通信手段104aへ伝送する。番組A3は、ユーザ端末105cが視聴を希望しているので、第二の通信手段104aは、番組配信243でユーザ端末105bに番組配信A3)する。

[0065]

つまり、第一の通信手段102aは、第一の通信路101から第二の通信手段104aが管理するユーザ端末105a-dが視聴を希望する番組のフレームを検出する毎に、該フレームを取得し、第二の通信手段104aへ番組配信し、第二の通信手段104aから各ユーザ端末105へ番組配信する手順を繰り返すことにより、ユーザ端末が希望する番組のフレームが伝送される。

[0066]

なお、図2においては、ユーザ端末105a-dの番組要求200-203は時間的にほぼ同時に行われる場合を図示しているが、これはあくまでも一例であり、番組要求される時間はユーザの番組視聴意図に依存しており、時間的には必ずしもほぼ同時に行われるわけではない。

$[0\ 0\ 6\ 7]$

また、第一の通信路101を流れる各番組のフレームも必ずしも図2に示したように、番組A1、A2、A3のフレームが整然と繰り返されて伝送されるわけではなく、各番組によってフレームの多い少ないなどがあり、フレーム順序はこの限りではない。しかし、第二の通信手段102aにおいては、配信すべき番組のフレームを検出する毎に該フレームを取得して、ネットワーク層、データリンク層のユニキャストの仕組みにより第二の通信手段104aに伝送することにより本願発明は容易に実現される。

[0068]

図3は本願発明の処理手続きの一例を示す図である。図3において、図2で説明した方法とは別の方法を説明する。図3で説明する方法が図2で説明する方法と異なるのは、第二の通信手段104aから第一の通信手段102aへのIGMP要求において、ユーザ端末105が同一の番組の視聴を要求した場合、図2で説明した方法ではユーザ端末105からの番組要求をそのままIGMP要求として、第二の通信手段104aから第一の通信手段102aへIGMP要求したが、図3で説明する方法では第二の通信手段104aでユーザ端末105からの番組要求を吸収して、同一の番組要求があった場合は第二の通信手段104aから第一の通信手段102aへのIGMP要求は1回しか行わない。以下、詳細に説明する。

[0069]

まずユーザ端末105aは番組要求300において、第二の通信手段104aに対して、番組A1を要求する。第二の通信手段104aは、番組要求300の受信を受け、第一の通信手段102に対してIGMP要求310で番組A1の配信を要求する。

[0070]

次にユーザ端末105bは番組要求301において、第二の通信手段104aに対して、番組A2を要求する。第二の通信手段104aは、番組要求301の受信を受け、第一の通信手段102に対してIGMP要求311で番組A2の配信を要求する。

$[0\ 0\ 7\ 1]$

さらに、ユーザ端末105 c は番組要求30 2 において、第二の通信手段104 a に対して、番組A3を要求する。第二の通信手段104 a は、番組要求30 2 の受信を受け、第一の通信手段10 2 に対してIGMP要求312 で番組A 2 の配信を要求する。

$[0 \ 0 \ 7 \ 2]$

さらに、ユーザ端末 105 d は番組要求 303 において、第二の通信手段 104 a に対して、番組 A1 を要求する。ここで第二の通信手段 104 a は、既に番組要求 300 でユーザ端末 105 a から番組 A1 の要求を受け付け、第一の通信手段 102 に対して、番組 A1 の 1 G M P 要求を発行しているので、再度番組 A1 の 1 G M P 要求を発行しているので、再度番組 A1 の 1 G M P 要求を行うことはしない。つまり番組要求 303 は第二の通信手段 104 a がユーザ端末 105 d が番組 A1 を 番組要求していることを管理するために使用される。

[0073]

番組配信320以降の処理は図2と同じである。すなわち番組配信320は番組配信220に相当し、番組配信330は番組配信230に相当し、番組配信340は番組配信241に相当し、番組配信321は番組配信221に相当し、番組配信331は番組配信231に相当し、番組配信342は番組配信242に相当し、番組配信332は番組配信242に相当し、番組配信332は番組配信232に相当し、番組配信332は番組配信232に相当し、番組配信332は番組配信232に相当し、番組配信332は番組配信233に相当し、番組配信343は番組配信243に相当する。

$[0\ 0\ 7\ 4\]$

ここで、ポイントは、番組要求303に対してIGMP要求は行われなかったが、第二の通信手段104aはユーザ端末105dがユーザ端末105aと同じく番組A1を要求していることを把握しているので、第二の通信手段104aは番組配信341において、番組配信330で配信された番組A1のフレームをユーザ端末105dに配信していることである。

[0075]

図8は第一の通信手段の内部構成の模式図である。図8において、第一の通信路101 および第二の通信路は図1および図6に示したものと同じである。8000は第一の通信路インタフェースであり、本実施の形態ではイーサネット(R)のインタフェース処理を行う部分である。8001は第二の通信路インタフェースであり本実施の形態では再送処理を行うIEEE802.11に準拠した無線インタフェースである。8002はCPUである。8003はメモリである。8004は上記構成部分間のデータのやりとりを行うバスである

[0076]

第一の通信路インタフェース8000はイーサネット(R)等の汎用部品を使用可能である。また、第二の通信路インタフェース8001は汎用の無線通信の部品を使用可能である。無線通信の汎用部品は無線の再送処理を行う。CPU8002およびメモリ8003も汎用部品を使用可能である。

[0077]

本願発明を特徴づけるのは、メモリ8003に格納されCPU8002で処理されるソフトウェア部分である。具体的には第一の通信路から第一の通信路インタフェース8000を介して必要な番組のフレームを受信し、一旦メモリ8003に格納した後に、上記で説明したようにユニキャストのIPアドレスおよびユニキャストのMACアドレスを付与して第二の通信路インタフェース8001を介して第二の通信路103に送信する。

[0078]

なお、番組の要求を行うIGMPの処理もCPU8002が行うがIGMP処理のソフトウェアはフリーソフト等が使用可能である。

[0079]

また、通信相手先のMACアドレスを取得する処理は、一般的に無線通信でも行われておりフリーソフト等が使用可能である。

$[0 \ 0 \ 8 \ 0]$

以上説明したように、再送処理が行われる無線通信部分をユニキャスト通信することに

より、無線通信区間では再送を行って高品質な伝送を行うと共に、システムとしてはマルチキャストを実現可能となる。

[0081]

また、無線の使用により、配線が不要となることで設置工事等の省力化が可能となる。

[0082]

なお、本実施の形態では番組の要求にIGMPを使用したが、必ずしもこれに限らず、 番組要求することができればどのような形式でもよい。

[0083]

(実施の形態2)

本実施の形態では、図1を用いて説明したシステム構成の別の場合について説明する。図6は本願におけるマルチキャスト通信システムの構成図である。図6において、番組配信手段100、第一の通信路101、第一の通信手段102は図1と同じである。図6においては図1とは異なり、ユーザ端末605が無線のステーション(STA)機能を具備している。すなわち無線アクセスポイントである第一の通信手段(AP)102 a とユーザ端末605 a - h が直接無線通信を行う。

[0084]

図7は本願発明の処理手続きの一例を示す図である。以下、図6及び図7を用いて本実施の形態を詳細に説明する。なお、図7においてIGMPの処理はユーザ端末と第一の通信手段a間ですでに行われているものとして図示していない。

[0085]

第一の通信手段102aは、第一の通信路101上でマルチキャストアドレス224.0.1.11で伝送されている番組配信700(番組A1)を取得し、番組配信701で、送信元アドレス133.181.127.200、受信側アドレス133.181.127.210のユニキャストフレームとしてユーザ端末105aに番組配信を行う。さらに、番組を複製し、番組配信702で、受信側アドレス133.181.127.213のユニキャストフレームとしてユーザ端末105aに番組配信を行う。さらに、番組を複製し、番組配信703で、受信側アドレス133.181.127.215のユニキャストフレームとしてユーザ端末<math>105fに番組配信を行う。

[0086]

次に、第一の通信手段 102a は、第一の通信路 101 上でマルチキャストアドレス 224.0.1.2 で伝送されている番組配信 704 (番組 A2)を取得し、番組配信 705 で、送信元アドレス 133.181.127.200、受信側アドレス 133.181.127.211 のユニキャストフレームとしてユーザ端末 105 b に番組配信を行う。 さらに、番組を複製し、番組配信 706 で、受信側アドレス 133.181.127.217 のユニキャストフレームとしてユーザ端末 105 h に番組配信を行う。

[0087]

次に、第一の通信手段 1 0 2 a は、第一の通信路 1 0 1 上でマルチキャストアドレス 22 4.0.1.3 で伝送されている番組配信 7 0 7 (番組 A 3) を取得し、番組配信 7 0 8 で、送信元アドレス 133.181.127.200、受信側アドレス 133.181.127.212のユニキャストフレームとしてユーザ端末 1 0 5 c に番組配信を行う。

[0088]

次に、第一の通信手段102aは、第一の通信路101上でマルチキャストアドレス224.0.1.4で伝送されている番組配信709(番組A4)を取得し、番組配信710で、送信元アドレス133.181.127.200、受信側アドレス133.181.127.214のユニキャストフレームとしてユーザ端末105eに番組配信を行う。さらに、番組を複製し、番組配信712で、受信側アドレス133.181.127.216のユニキャストフレームとしてユーザ端末105gに番組配信を行う。

[0089]

以降、番組配信713および番組配信714に示したように、第一の通信手段102aは自身が管理するユーザ端末が視聴を希望する番組のIPマルチキャストのフレームが、第一の通信路101上に、伝送される度に、第二の通信路103の無線通信区間において

ユニキャストフレームに変換して伝送を行う。

[0090]

なお、この時、実施の形態] と同様にMACレイヤの処理でMACアドレスにもユニキャストアドレスが使用される。これにより無線部分の再送処理が行われ、高品質な伝送が実現される。

[0091]

上記の場合の第一の通信手段102の処理は、実施の形態1で図8を用いて説明したのと同じように実現される。すなわち、IPアドレス、MACアドレスの付け替えのソフトウェア処理が、第二の通信手段からユーザ端末にかわっただけである。

[0092]

以上説明した処理により、システム全体としてマルチキャストの仕組みを実現可能となる。

[0093]

なお、図7において、番組配信の順序は一例であり、バッファ等を用いて伝送順序は適 宜変更可能であり、図7以外の伝送手順でも本願発明の範囲から排除するものではない。

[0094]

(実施の形態3)

本実施の形態では、IPレイヤのIPマルチキャストのフレームをそのままにして、さらに無線通信区間では、再送処理を行い高品質な伝送を実現する方法を説明する。

[0095]

具体的には、無線通信区間ではIPレイヤではIPヘッダにIPマルチキャストアドレスをそのまま使用し、無線通信区間ではMACレイヤのユニキャストアドレスを使用することにより再送処理を行う。

[0096]

本実施の形態では、図1を用いて説明した実施の形態1、図6を用いて説明した実施の 形態2の両方に適応可能である。なお、IPアドレス等は実施の形態1と同じものを使用 する。

[0097]

まず、図1においては、ユーザ端末105aおよびユーザ端末105dは番組A1の視聴を希望しているので、第一の通信手段102aはIPアドレスにマルチキャスト用IPアドレス224.0.1.1を使用し、MACアドレスのアドレス1に第二の通信手段104aのアドレスを指定してユニキャスト通信を行う。同様にユーザ端末105bは番組A2の視聴を希望しているので、IPアドレスにマルチキャスト用IPアドレス224.0.1.2(番組A2)を使用し、MACアドレスのアドレス1に第二の通信手段104aのアドレスを指定してユニキャスト通信を行う。さらに、ユーザ端末105cは番組A3の視聴を希望しているので、IPアドレスにマルチキャスト用IPアドレス224.0.1.3(番組A3)を使用し、MACアドレスのアドレス1に第二の通信手段104aのアドレスを指定してユニキャスト通信を行う。

[0098]

第二の通信手段104aにおいて、MACレイヤの処理では自身宛のフレームと判断するので、上位レイヤであるIPレイヤの処理に移行し、IPレイヤでは、IPアドレスはマルチキャスト用のアドレスがそのまま伝送されるので、第二の通信手段104aから各ユーザ端末への伝送にはIPマルチキャストの仕組みがそのまま使用可能である。

[0099]

なおこの時、第二の通信手段 104bでは、送信されてきたフレームの IP アドレスはマルチキャスト用であり、例えばユーザ端末 105f が視聴を希望している番組 A1 のマルチキャスト用 IP アドレス 224.0.1.1 のフレームは検知するが、MAC アドレス が自身宛ではないので再送処理を行わず、第一の通信手段に再送処理の負荷をかけることはない

本実施例の場合の第一の通信手段102の処理は、上記の場合の第一の通信手段102の処理は、実施の形態1および2で図8を用いて説明したのと同じ構成で実現される、ただし本実施の形態の場合は、MACアドレスの付け替えのソフトウェア処理を行うだけであり、IPアドレスの付け替えは行わないのでより簡易な構成で実現可能である。

$[0\ 1\ 0\ 1\]$

以上のように、IPレイヤの処理の変更なく、無線通信区間では再送処理を行って高品質な伝送を保証することが可能となる。

[0102]

また、無線通信区間以降の処理においてもマルチキャストIPアドレスがそのまま保持されるので、第一の通信手段および第二の通信手段等の無線通信区間の通信手段に特殊なIPマルチキャストアドレス管理用の表を保持することなく簡易な構成の装置でIPマルチキャストの処理をそのまま継承可能である。

[0103]

なお、図6の構成では、第一の通信手段102aからは各ユーザ端末へはIPマルチキャストアドレスを使用し、MACアドレスは各ユーザ端末のMACアドレスを使用することにより、実現可能である。

$[0\ 1\ 0\ 4\]$

(実施の形態4)

本実施の形態においては、より効率的な伝送方法を説明する。既に説明したように、例えば図2において、第一の通信手段102aから第二の通信手段104aへの番組配信は番組毎のフレーム伝送で実現される。図4は番組配信フレームの模式図である。図4において、400は図2の番組配信230、401は図2の番組配信231、402は図2の番組配信232を示している。400、401、402では番組毎に構成されたIPフレームが時系列に伝送される。なお、図2においてはIPレイヤのヘッダであるIPヘッダ(IPHeader)のみ図示しているが、実際には無線のユニキャスト通信を指定するMACレイヤ以下のヘッダも付加される。

[0105]

例えば、IEEE802.11で規定される無線通信においては、アクセス制御に自律分散制御(DCF: Distributed Coordination Function)による無線チャンネルアクセス方式を使用する場合は、フレームが伝送される毎に、受信端末(図1の場合、第二の通信手段104)が送信端末(図1の場合、第一の通信手段102)にACKフレームを送信し、送信端末において、送信後の一定時間内にACKフレームが受信されない場合は再送処理を行うというプロトコルである。図4において、450、451、452がACKフレームである。

$[0\ 1\ 0\ 6\]$

また、集中制御によるアクセス制御(PCF: Point Coordination Function)による伝送の場合もフレームを伝送する場合にポーリング処理を行うことが必要である。

$[0\ 1\ 0\ 7]$

すなわち、無線伝送においてはフレームを伝送する毎に、伝送したいフレーム(本実施の形態の場合は番組データ)の伝送だけでなく、無線アクセス制御用のフレームも伝送する必要があるため、そのフレームを送信する期間も伝送帯域が消費されるため伝送効率が悪い。具体的には、図4においては460,461,462の伝送帯域を消費している。またアクセスポイント(第一の通信手段102)およびステーション(第二の通信手段104)の処理負荷が発生すという問題もある。

[0108]

本実施の形態においては図4(B)に示すような効率的な伝送を説明する。本発明のポイントは、無線伝送においては伝送フレームの個数を減らすことにより無線アクセス制御用のフレームを削減し、効率的な伝送を行うことである。図4(B)においては、3つの番組のデータをひとつのフレーム内に重畳して伝送する。

[0109]

403において、440は IP ヘッダ、441は次に続く番組データの番組情報が番組 A1 であることを示す情報であり、411 と同一のものである。442 は番組 A1 のデータであり 412 と同一である。443 は次に続く番組データの番組情報が番組 A2 であることを示す情報であり、420 と同一である。444 は番組 A2 のデータであり 422 と同一である。445 は次に続く番組データの番組情報が番組 A3 であることを示す情報であり、431 と同一である。446 は番組 A3 のデータであり 432 と同一である。30 の番組を重畳したフレーム 403 の後には、300 により 300 には、300 には、300

$[0\ 1\ 1\ 0\]$

図5は本願発明の処理手続きの一例を示す図である。図5において、第一の通信路101上でI P マルチキャストで伝送される番組は図3と同じとする。第一の通信手段102aは第一の通信路101上から、マルチキャストアドレス224.0.1.1で伝送されている番組フレーム520(番組A1)、マルチキャストアドレス224.0.1.2で伝送されている番組フレーム521(番組A2)、マルチキャストアドレス224.0.1.3で伝送されている番組フレーム522(番組A3)を順次取得する。次に番組配信530において、送信元アドレス133.181.127.201のユニキャストフレームとして、第一の通信手段102aから第二の通信手段104aへ伝送する。この時のフレームの構造は図4の403に示す構造となる。番組配信フレーム530を受信した第二の通信手段104aは、番組配信530のフレーム内から、番組A1のデータを抽出し、ユーザ端末105aに番組配信540で配信する。さらに番組A1のデータは複製され、番組配信541でユーザ端末105dにも配信される。

$[0\ 1\ 1\ 1\]$

さらに、第二の通信手段 104aは、番組配信 530のフレーム内から、番組 A2のデータを抽出し、ユーザ端末 105 b に番組配信 542 で配信する。さらに、第二の通信手段 104a は、番組配信 530 のフレーム内から、番組 A3 のデータを抽出し、ユーザ端末 105 c に番組配信 543 で配信する。

$[0\ 1\ 1\ 2\]$

以降、番組配信523から番組配信544までの処理も同様である。

$[0\ 1\ 1\ 3]$

なお、図5においては、第一の通信路101上での番組A1,A2,A3は520,521,522に示すように整然と伝送される場合を例としたが、このような順序でない場合でも本願発明の本質は複数の番組のデータをまとめてひとつのフレームとすることにより、無線LANでの処理低減を行い帯域を有効に利用することにあるので、図5に示す限りではない。

$[0\ 1\ 1\ 4\]$

本実施の形態の場合の第一の通信手段102の処理は、実施の形態1、2および3で図8を用いて説明したのと同じ構成で実現される。この場合のCPUのソフトウェア処理の動作は、まず、第一の通信路101から第一の通信路インタフェース8000を介して、図4に示した複数の番組のフレーム(400,401,402)を受信してメモリ8003に一旦格納する。次に、メモリ8003から番組情報および番組データを一度に読み出して重畳し、第二の通信手段あるいはユーザ端末のIPアドレスの相手先IPアドレス440を付加して403の構成とし、第二の通信路インタフェースを介して第二の通信路103に送信する。

[0115]

以上、説明したように複数の番組のフレームをまとめることにより、ACKフレームが使用する帯域を削減し、帯域を有効に利用した無線通信が可能となる。また、図4で明らかなようにIPへッダおよび無線のMACフレーム以下のヘッダ(図4には図示せず)のデータ数が削減されることも明らかであるので、削減されたデータ数分の通信帯域が有効に利用されることも言うまでもない。

$[0\ 1\ 1\ 6\]$

なお、本願の実施の形態1,2,3、4においては、再送処理を行う通信方式として、

無線LANを例として説明を行ったが、これに限らず、再送処理を行う他の通信方式においても、本願発明は適応可能であり、他の通信方式に適応した場合でも本願発明の範囲から排除するものではない。

【産業上の利用可能性】

$[0\ 1\ 1\ 7\]$

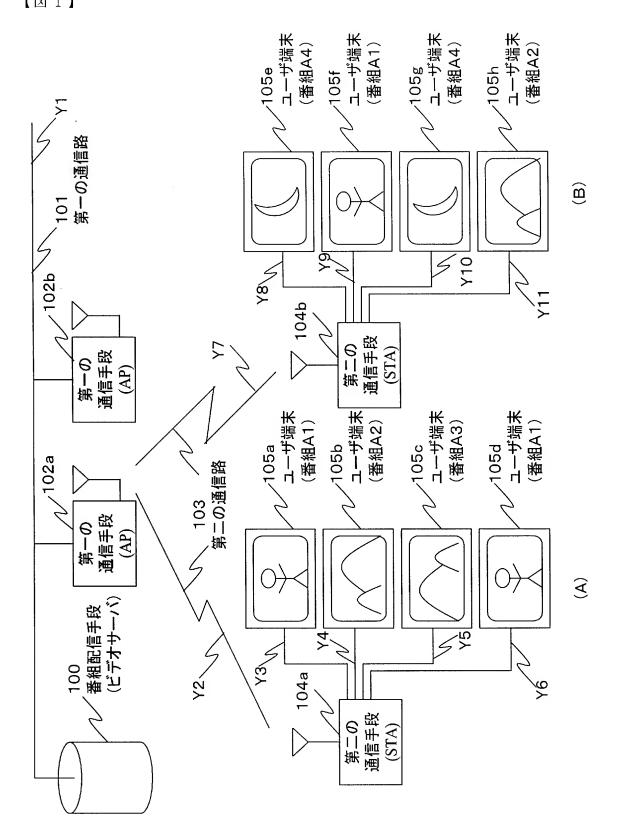
本願発明にかかる通信装置および通信システムは、ユニキャストが基本である無線通信等の通信手段を用いる場合でも、システムとしてマルチキャストを実現可能であるので、例えば航空機等で多数の乗客の端末にビデオを配信するシステム等に有用である。

【図面の簡単な説明】

- [0118]
 - 【図1】本願におけるマルチキャスト通信システムの構成図
 - 【図2】本願発明の処理手続きの一例を示す図
 - 【図3】本願発明の処理手続きの一例を示す図
 - 【図4】番組配信フレームの模式図
 - 【図5】本願発明の処理手続きの一例を示す図
 - 【図6】本願におけるマルチキャスト通信システムの構成図
 - 【図7】本願発明の処理手続きの一例を示す図
 - 【図8】第一の通信手段の内部構成の模式図
 - 【図9】従来のIPマルチキャストによる番組配信システムの概略構成を示す図
 - 【図10】伝送路の途中に無線を用いたIPマルチキャストの模式図
 - 【図11】MACフレームの模式図

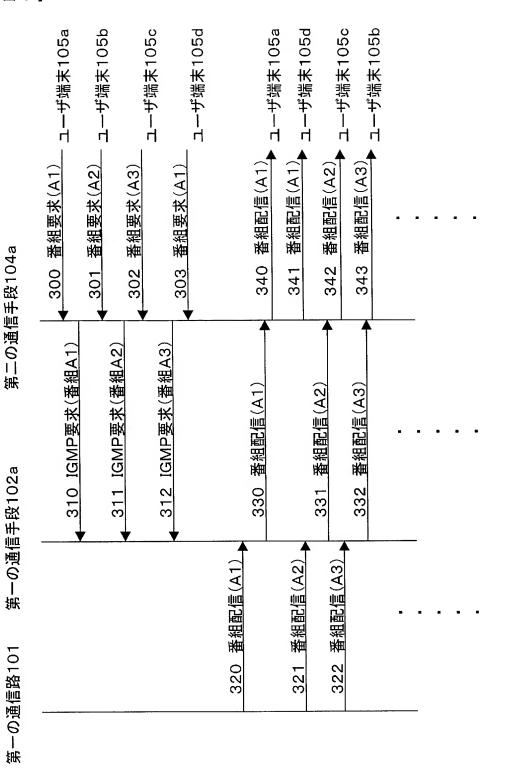
【符号の説明】

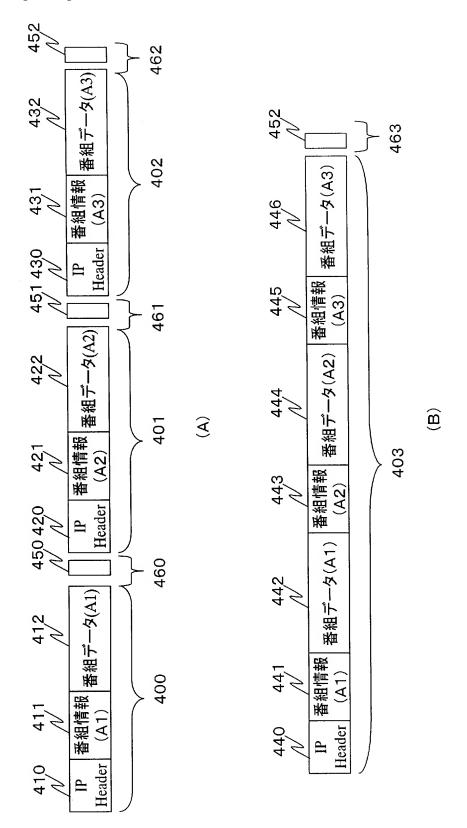
- $[0\ 1\ 1\ 9\]$
- 100 番組配信手段(ビデオサーバ)
- 101 第一の通信路
- 102 第一の通信手段(無線アクセスポイント)
- 103 第二の通信路
- 104 第二の通信手段
- 105 ユーザ端末



第一の通信路101 第一の通信手段102a

第二の通信手段104a

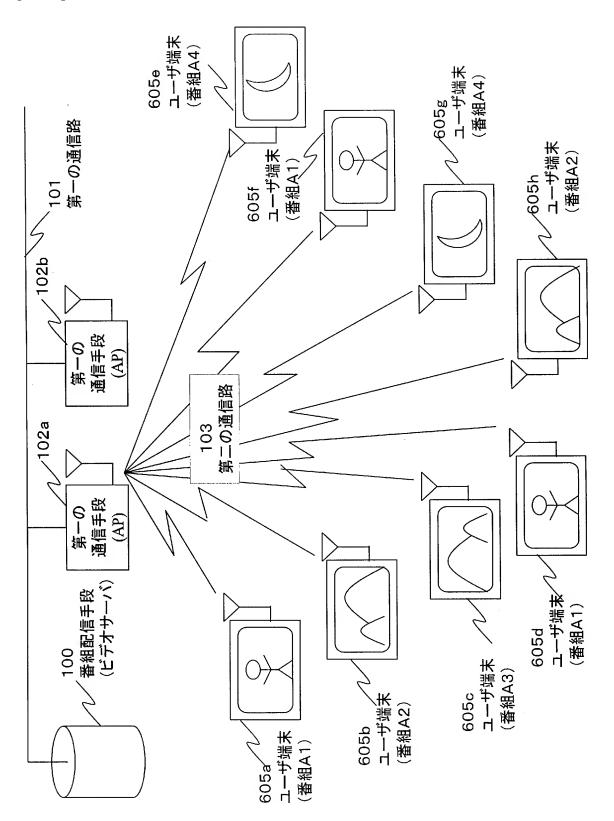




第一の通信手段102a

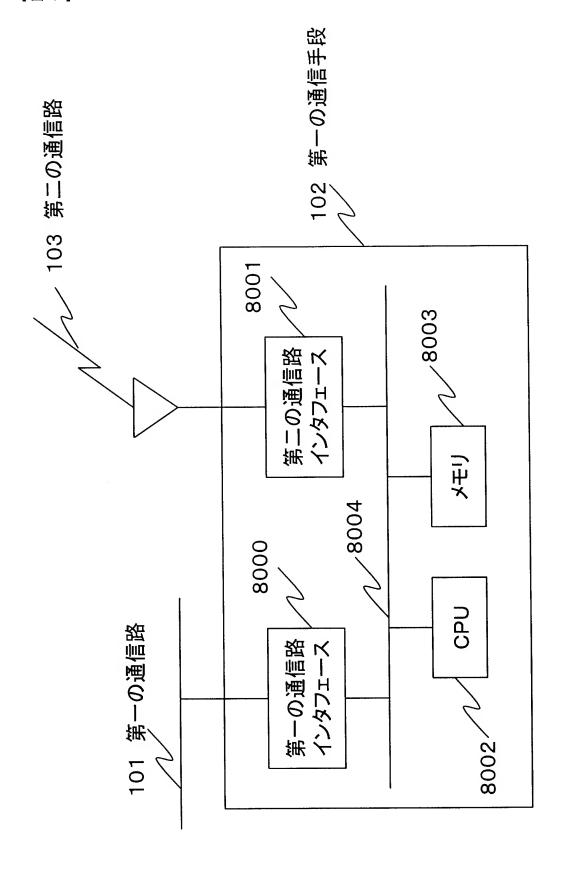
第一の通信路101

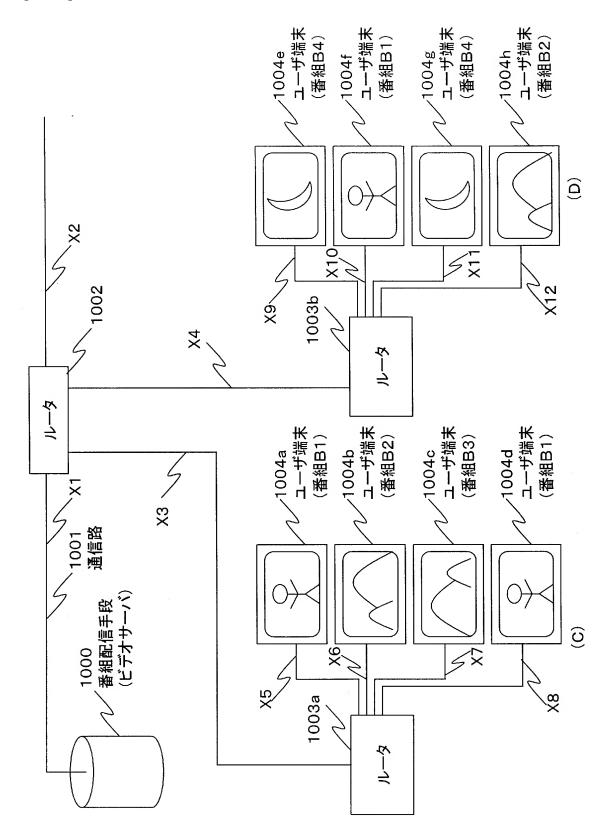
第二の通信手段104a

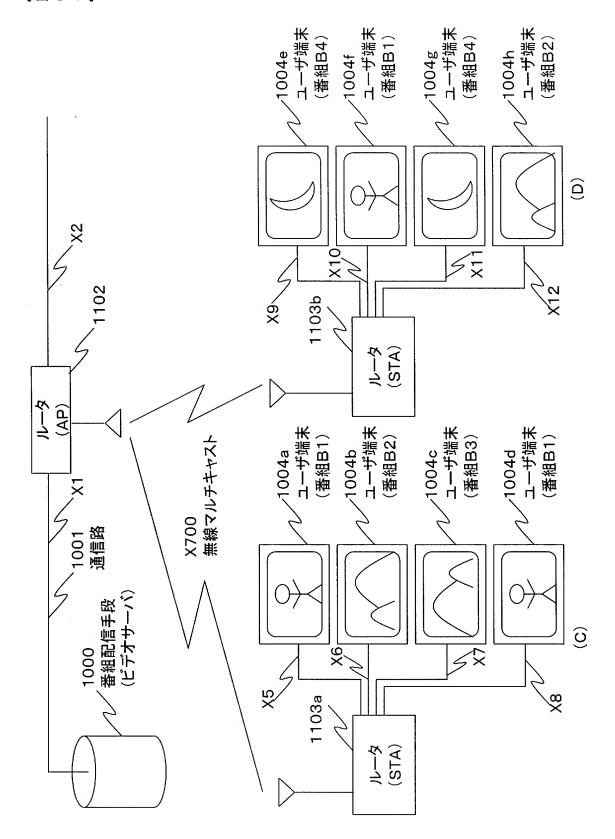


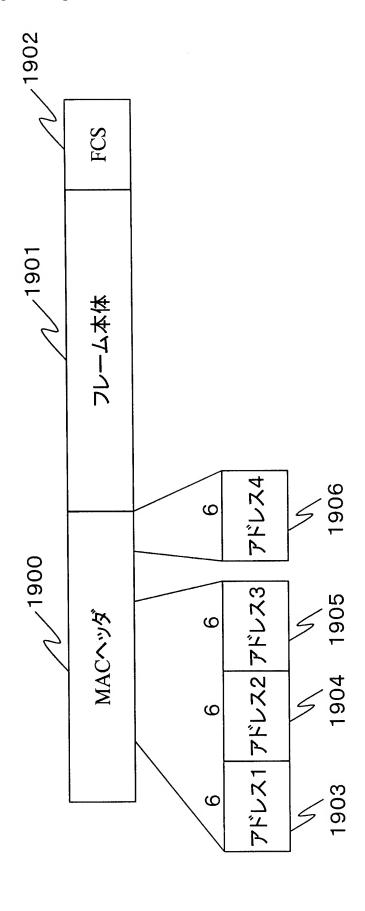
第一の通信路101 第一の通信手段102a(133.181.127.200)

ユーザ端末105a	ユーザ端末105d	1一七階米 1001				1		ユーケ潜木 105a		
	702 番組配信(A1) 703 番組配信(A1)	705 番組配信(A2)	706 番組配信(A2)	708 番組配信(A3)	710 番組配信(A4)	712 番組配信(A4)	714 番組配信(A1)	•	•	
700 番組配信(A1) 224.0.1.1		704 番組配信(A2) 224.0.1.2		707 番組配信(A3) 224.0.1.3	709 番組配信(A4) 224.0.1.4		713 番組配信(A1) - 224.0.1.1	•	•	•









【書類名】要約書

【要約】

【課題】再送処理を行う無線通信において、高品質なマルチキャストを実現する。

【解決手段】番組をマルチキャストにより配信する番組配信手段と前記番組配信手段から配信された番組を伝送する第一の通信路と、第一の通信手段と、ユーザ端末と、前記第一の通信手段と前記ユーザ端末間の通信路であって、フレームの再送処理を具備する無線通信路である第二の通信路とを具備し、前記番組配信手段は前記第一の通信路にマルチキャストで番組を配信し、前記第一の通信手段は前記ユーザ端末が要求する前記番組のマルチキャストフレームを前記第一の通信路から選択してユニキャストフレームに変換して前記ユーザ端末に伝送する。

【選択図】図1

0000828 新規登録

大阪府門真市大字門真 1 0 0 6 番地 松下電器産業株式会社